

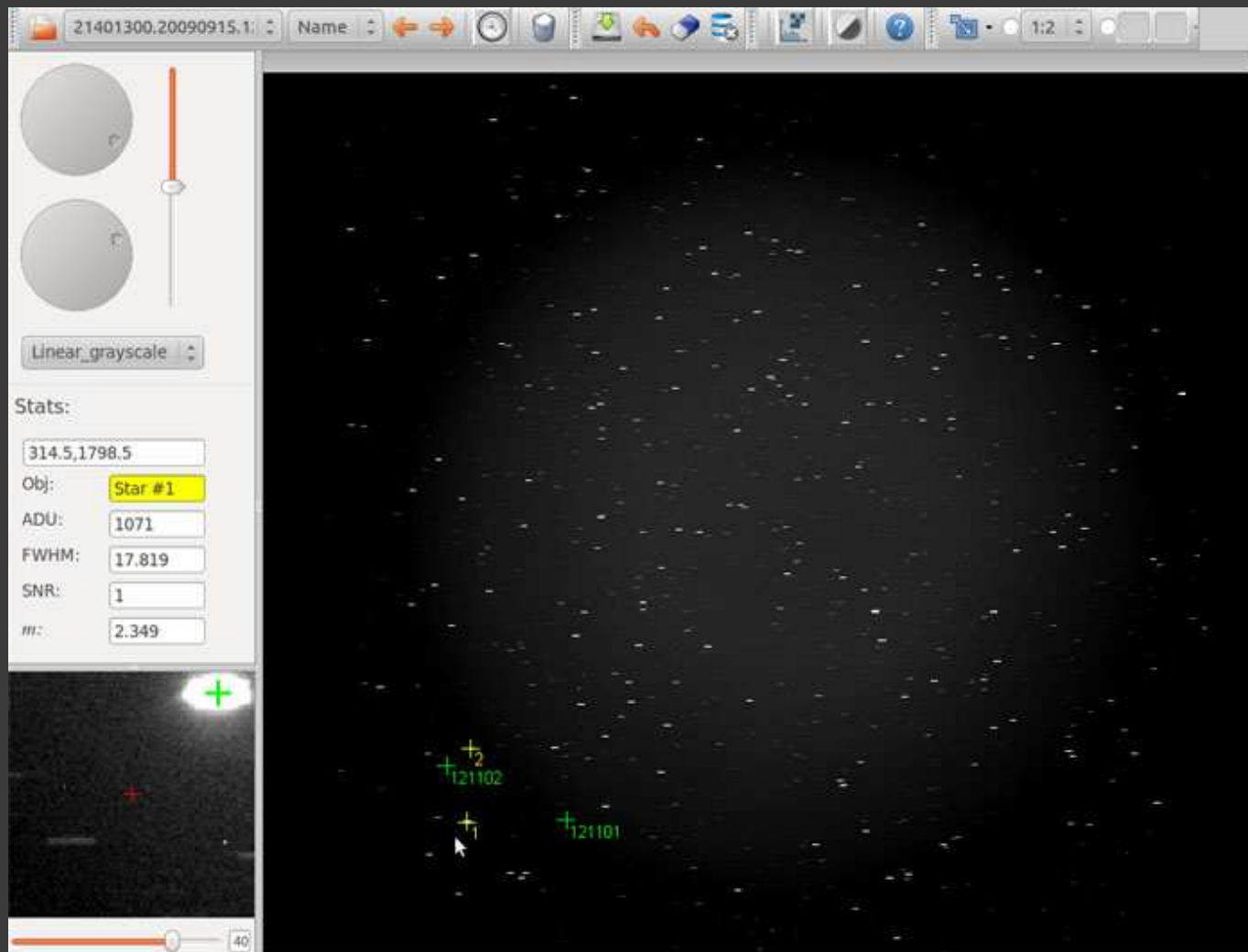
ВИЗУАЛЬНЫЙ ИНТЕРФЕЙС ПРОЦЕССА ОБРАБОТКИ КАДРОВ

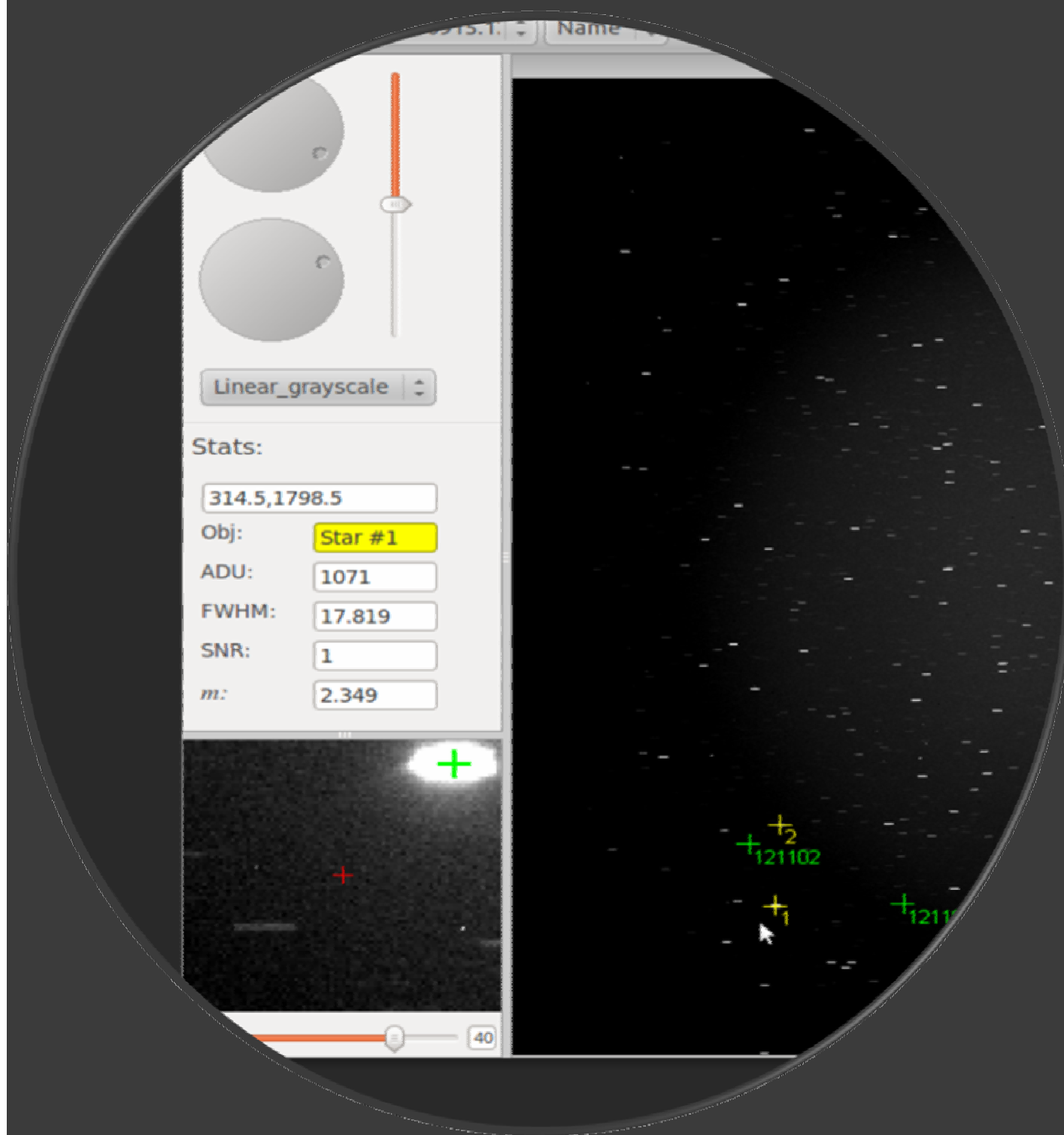
Черный А.А.

Основные отличия от target_pos

- Программа написана с использованием шейдеров (OpenGL).
- Смена режимов отображения кадров происходит в режиме реального времени
- Добавлен дополнительный функционал

Основное окно программы

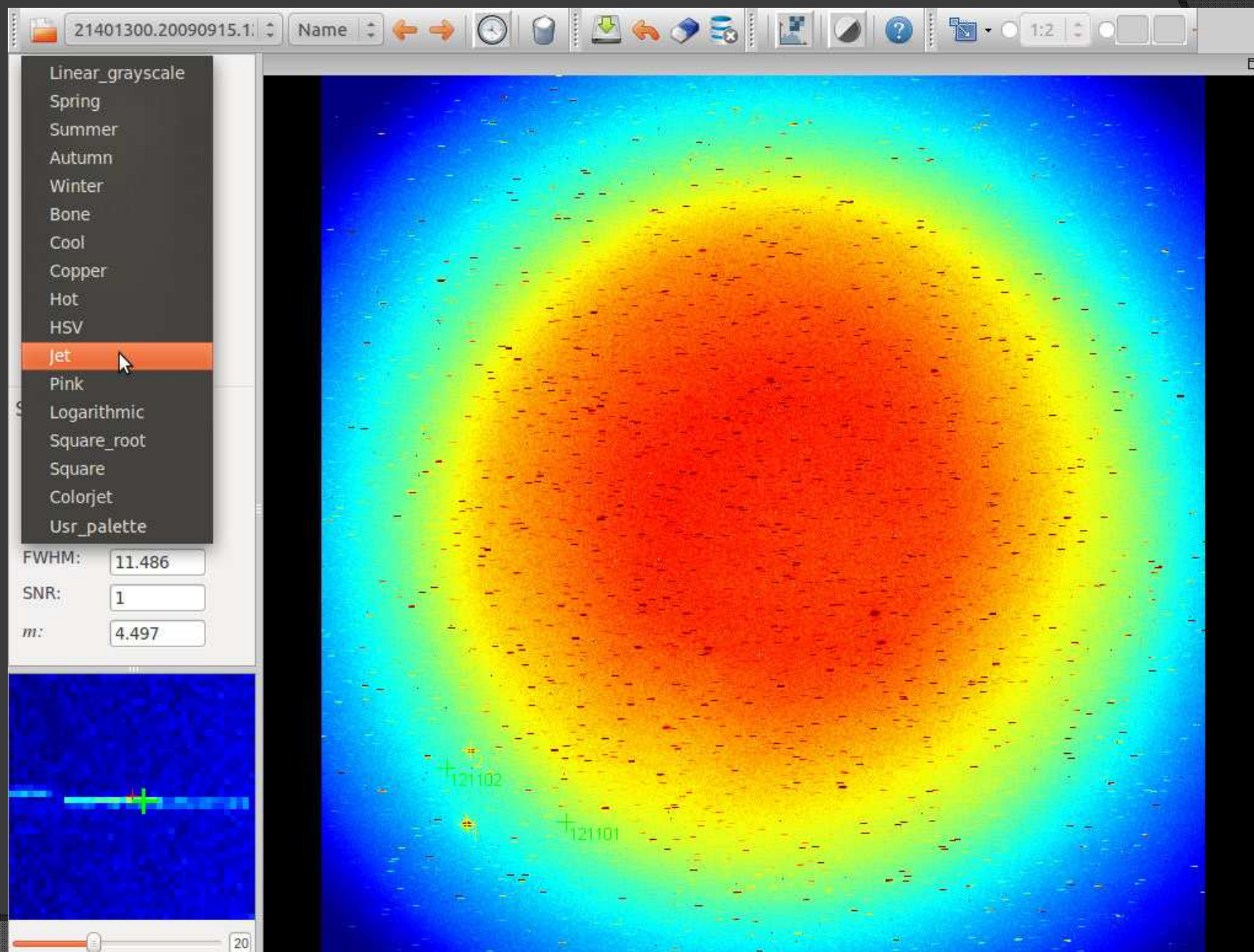


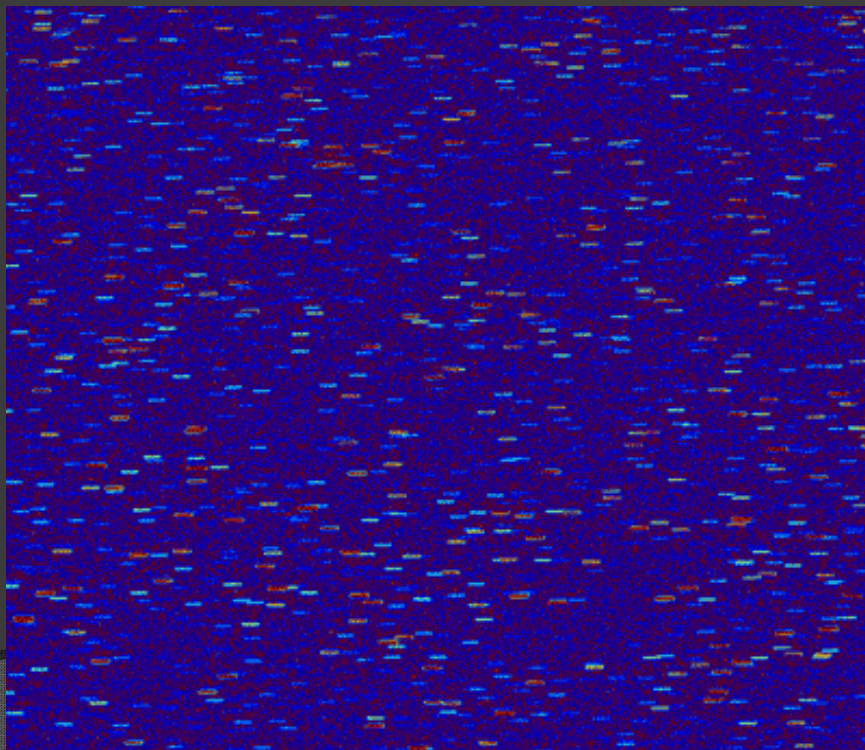
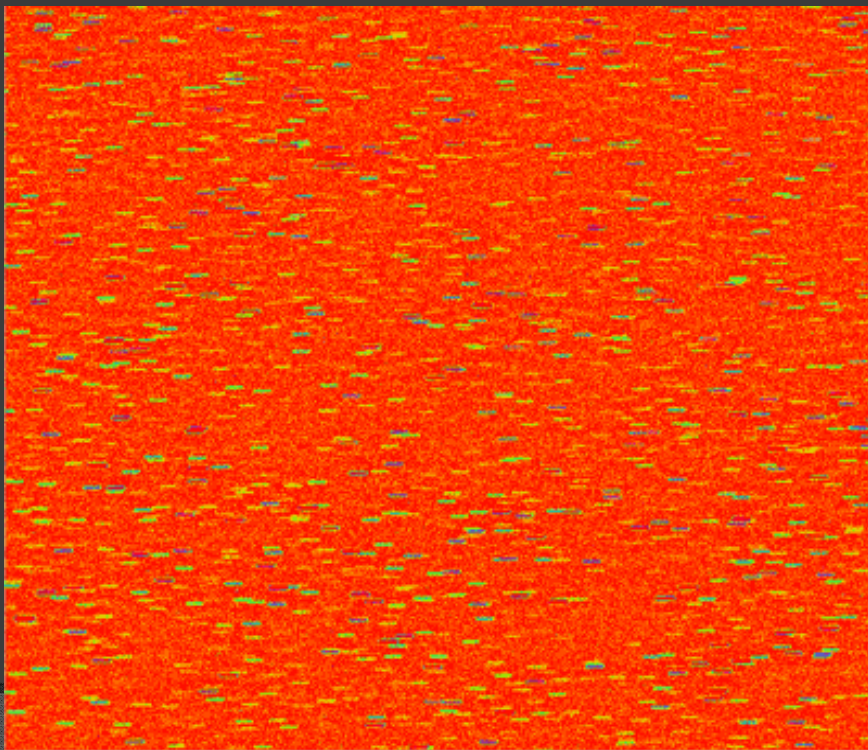
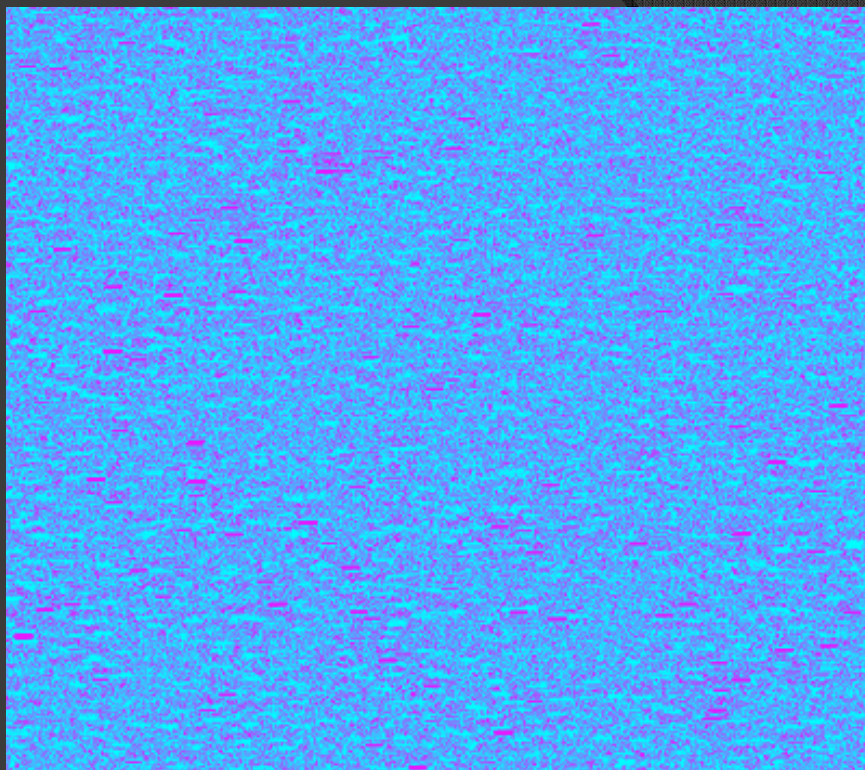
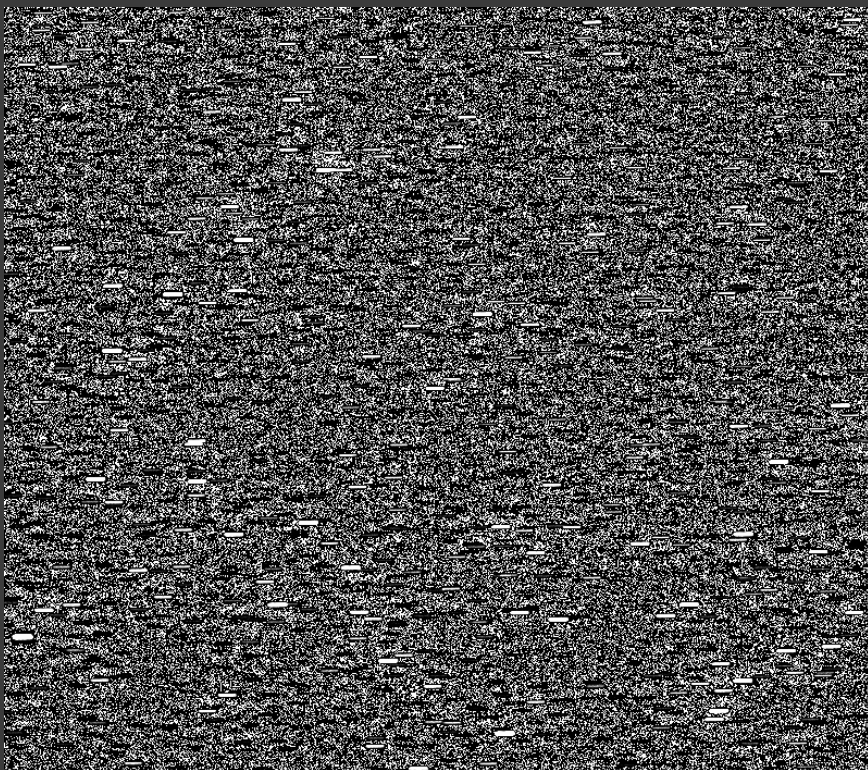


Панель управления

- Изменение яркости, контраста и гаммы
- Выбор палитры
- Отображение статистики по увеличенной области
- Отображение области под курсором в произвольном масштабе

Палитры







Панель инструментов

- Добавлена кнопка переключения кадров по таймеру
- Расширена функциональность для масштабирования основного изображения

Планы на будущее

● Ближайшее

- Дополнительное ускорение вывода кадров
- Компенсация неоднородности фона

● Более отдаленное

- Создание интегрированного приложения для автоматической и интерактивной обработки изображений

ВИЗУАЛЬНЫЙ ИНТЕРФЕЙС ПРОЦЕССА ОБРАБОТКИ КАДРОВ

Спасибо за внимание!